

老师您好.

我在Zemax里设计了一个几何透镜,目的是把准直的高斯光转变成平顶光.在Zemax里,我的监视器距离透镜的出射表面100微米处,位于空气中.如果我在FDTD中的话,可以把监视器放置在距离基底100微米处的空气中吗?我之前跑过2D和3D的仿真,检查过E2图像,高斯转成平顶光的结果很差,我怀疑可能是由于监视器放在空气中导致的.希望能得到您的回复.

